

Gry i zabawy multimedialne na lekcjach wychowania fizycznego.

Tak właśnie brzmi temat projektu edukacyjnego zrealizowanego przez: Joannę Poreda, Gabriele Jasińską, Joannę Kucharską, Wiktorię Paszczuk i Natalię Olejniczak. Opiekunem projektu była Pani Agnieszka Pierzchalska.

Głównym celem projektu było przybliżenie uczniom przepisów i ciekawostek o zespołowych grach sportowych a także wykorzystanie technologii informacyjnej na lekcjach wychowania fizycznego poprzez gry i zabawy multimedialne.

Przy wykorzystaniu platformy learning apps przygotowaliśmy różne aplikacje, między innymi:

- **"Milionerzy",**
- **"Wykreślanka",**
- **"Wisielec".**

Zapraszamy do zapoznania się z naszymi pracami, aby zagrać należy zalogować się na <https://learningapps.org/>.

login:gimnazjumnr2lukow

hasło: projekt2016

Gry znajdziemy w zakładce "moje aplikacje".

Życzymy miłej zabawy.

Oto kilka zdjęć z prezentacji projektu:

