

## KARTA PROJEKTU

1. Tytuł projektu: Historia na wesoło - gry historyczne

2. Nauczyciel prowadzący grupę projektową: Elżbieta Antoniak

3. Autorzy projektu: uczniowie klasy II D:

Mateusz Brzeziński, Konrad Kania, Mateusz Nowok, Mateusz Peryt

4. Cel główny projektu:

Zaplanowanie, zaprojektowanie i przygotowanie gier historycznych

5. Opis realizacji projektu:

Uczniowie wybrali zakres historii i rodzaje gier, które następnie własnoręcznie przygotowali.

6. Wnioski:

Uczniowie pracowali z zaangażowaniem, sumiennie przygotowywali się do prezentacji.

7. Rekomendacje:

W przyszłości warto angażować uczniów do tego rodzaju projektów. Gry są ciekawą formą pracy na zajęciach powtórzeniowych, kołach zainteresowań, zajęciach dodatkowych.